

別紙 1

ダーツ大会 大会運営・競技方法・ルール

【大会運営について】

1. エントリーは各区3チームまでとします。
2. 監督会議・抽選会は開催しません。組み合わせは事務局で行います。
※組み合わせ決定後、組み合わせ表を町ホームページに掲載し、各区長へお知らせします。
3. 練習会場として、河北町民体育館アリーナを無料開放します。
 - ・11月28日（金）：午後4時から午後9時まで
 - ・11月29日（土）：午前9時から午後9時まで
4. 開会式は、優勝杯返還と大会会長あいさつ及び競技上の注意のみとします。
5. 表彰式は、優勝から第3位まで表彰し、後日、順位を町のホームページに掲載します。

【競技方法】

1. 予選リーグ、順位決定戦方式で行う。
 - ☆予選リーグ
 - ・ジャンケンで先攻・後攻を決め、同チームが1番から5番まで続けて競技する。
 - ・勝敗は、1番から5番までの、総得点が高いチームが勝ちとなる。
 - ・同点の場合は、代表決定戦で勝敗を決定する。
 - ※ チームの代表者が1本ずつ投げ勝敗を決める。
(勝負がつくまでサドンデス！)
 - ・一番多く勝ったチームが予選リーグ1位となる。
 - ・勝敗が同じ場合は、総得点が高いチームが予選リーグ1位となる。
 - ※ リーグの勝敗と総得点と同じ場合は、直接対決で勝っているチームをリーグ1位とする。
 - ☆順位決定戦
 - ・各リーグ1位のチームが順位決定戦を行い、1番から5番までの総得点で順位を決定する。
2. 審判は、参加チームによる相互審判とする。

(裏面をご覧ください)

【ゲームの方法・ルール】

1. ダーツボード（的）までの投げる距離は、2 m 3 7 c mです。
2. 的までの高さは、床から中心まで1 m 7 3 c mです。
3. 得点は、5本全部投げ終わった時点での的に刺さっている点数の合計で決めます。

※一度刺さっても途中で抜けたのは、×（0点）とします。

4. 矢を投げるときは、ラインを踏まないようにしてください。

※踏んだ場合は、その都度注意する。

ダーツボード

