

## 輪投げ大会 大会運営・競技方法・ルール

### 【大会運営について】

1. エントリーは各区 3 チームまでとします。
2. 監督会議・抽選会は開催しません。組み合わせは事務局で行います。  
※組み合わせ決定後、組み合わせ表を町ホームページに掲載し、各区長へお知らせします。
3. 練習会場として、河北町民体育館アリーナを無料開放します。
  - ・ 5月23日（金）：午後6時から午後9時まで
  - ・ 5月24日（土）：午前9時から午後9時まで
4. 開会式は、優勝杯返還と大会会長あいさつ及び競技上の注意のみとし、競技終了後、表彰式を行います。
5. 優勝から第3位まで表彰し、後日順位を町のホームページに掲載します。

### 【競技方法】

1. 予選リーグ、順位決定戦方式で行う。
  - ☆予選リーグ
    - ・ジャンケンで先攻・後攻を決め、同チームが1番から5番まで続けて競技する。
    - ・勝敗は、1番から5番までの、総得点が高いチームを勝ちとする。
    - ・同点の場合は、代表決定戦で勝敗を決定する。
      - ※チームの代表者が1本ずつ投げ勝敗を決める。  
(勝負がつくまでサドンデス)
    - ・一番多く勝ったチームがリーグ1位となる。
    - ・勝敗が同じ場合は、総得点が高いチームがリーグ1位となる。
      - ※リーグの勝敗と総得点が高い場合は、直接対決で勝っているチームをリーグ1位とする。
  - ☆順位決定戦
    - ・各リーグ1位のチームが順位決定戦を行い、1番から5番までの総得点で順位を決定する。
2. 審判は、参加チームによる相互審判とする。

(裏面をご覧ください)

## 【ゲームの方法・ルール】

1. 投げる距離は**3 m**とする。
2. 輪は片手であればどんな持ち方でもよい。
3. 投げた輪が落ちて静止するまでラインから前には出てはいけない。
4. 9本全部投げ終わったときに、棒に入っている点数の合計で決める。
5. 投げる時は、ラインを踏まないようにしてください。  
※踏んだ場合は、その都度注意する。(得点は、有効)
6. **ボーナス点・追加投**
  - ・縦・横・斜め、一列に3本並んで入った場合、各10点が加算される。  
《ビンゴ》
  - ・9本の輪が9本の棒にすべて入った場合、9本の追加投ができ、その得点が加算される。《追加投》

得点は別添得点例を参考にしてください。

別添

# 輪投げ大会点数の数え方 (得点例)

例 1	4	⑨	2	得点板の表示点数	3 + 9 + 7 + 6	= 25 点			
	③	5	⑦				ボーナス得点 (ビンゴ)	なし	= 0 点
	8	1	⑥				計		25 点

例 2	4	⑨	2	得点板の表示点数	9 + 5 + 1	= 15 点			
	3	⑤	7				ボーナス得点 (ビンゴ)	1 列 * 10 点	= 10 点
	8	①	6				計		25 点

例 3	④	⑨	②	得点板の表示点数	4 + 3 + 8 + 9 + 2	= 26 点			
	③	5	7				ボーナス得点 (ビンゴ)	2 列 * 10 点	= 20 点
	⑧	1	6				計		46 点

例 4	4	⑨	2	得点板の表示点数	3 + 9 + 5 + 1 + 7	= 25 点			
	③	⑤	⑦				ボーナス得点 (ビンゴ)	2 列 * 10 点	= 20 点
	8	①	6				計		45 点

例 5	4	9	②	得点板の表示点数	8 + 5 + 2 + 7 + 6	= 28 点			
	3	⑤	⑦				ボーナス得点 (ビンゴ)	2 列 * 10 点	= 20 点
	⑧	1	⑥				計		48 点

例 6 - 1 (2個ずつ)	4	9	②	得点板の表示点数	2 + 7 + 6 + 2 + 7 + 6	= 30 点			
	3	5	⑦				ボーナス得点 (ビンゴ)	2 列 * 10 点	= 20 点
	8	1	⑥				計		50 点

例 6 - 2 (2個ずつ)	4	9	②	得点板の表示点数	8 + 2 + 7 + 6 + 2 + 6	= 31 点			
	3	5	⑦				ボーナス得点 (ビンゴ)	1 列 * 10 点	= 10 点
	⑧	1	⑥				計		41 点

例 7	④	⑨	②	得点板の表示点数	4 + 3 + 8 + 9 + 1 + 2 + 7 + 6	= 40 点			
	③	5	⑦				ボーナス得点 (ビンゴ)	4 列 * 10 点	= 40 点
	⑧	①	⑥				計		80 点

例 8	④	⑨	②	得点板の表示点数	4 + 3 + 8 + 9 + 5 + 1 + 2 + 7 + 6	= 45 点			
	③	⑤	⑦				ボーナス得点 (ビンゴ)	8 列 * 10 点	= 80 点
	⑧	①	⑥				計 (パーフェクト)		125 点

※ 更にもう 1 回 9 個投げられる。